****

|  |
| --- |
| Gestão de Projetos 2018/2019 |
| Proposta de Projeto |

César Nero Nº170221080

David Afonso Nº170221081

Filipe Amaral Nº170221082

Rúben Ferreira Nº170221085

João Silva Nº170221099

Índice

[1 – Problema 4](#_Toc10910529)

[2 – Objetivos 4](#_Toc10910530)

[3 – Vantagens 4](#_Toc10910531)

[4 – Mercado 4](#_Toc10910532)

[5 – Tecnologias 4](#_Toc10910533)

**Lista de figuras**

Não foi encontrada nenhuma entrada do índice de ilustrações.

# 1 – Problema

Existe uma grande dificuldade por parte dos albergues de gerir toda a sua informação e dos animais, sem contar na inexistência de um mecanismo de adoção por parte dos mesmos.

# 2 – Objetivos

Desenvolvimento de uma plataforma para a gestão de um albergue.

Através da plataforma pretende-se que seja possível o registo dos utilizadores, adoções de animais registados previamente na plataforma além da transmissão de vídeo dos animais sendo possível efetuar doações de forma a ajudar os animais em questão.

Este projeto tem como sugestão apresentada pelos desenvolvedores o nome de “AdotAqui”.

# 3 – Vantagens

Algumas das vantagens que se pretende destacar são:

* A Transmissão de vídeo de forma a cativar e facilitar a interação dos utilizadores os animais no albergue. Os funcionários poderão verificar o estado dos animais pelo próprio vídeo.
* A Transmissão de vídeo irá estar aberta aos utilizadores podendo estes fazer doações de forma a ajudar os animais que encontram a ver no vídeo, tendo como objetivo final persuadir o utilizador a adotar o respetivo animal devido à vantagem de ver o seu comportamento com o tempo prévio que desejar.

# 4 – Mercado

O publico alvo da plataforma será os utilizadores com mais de 18 anos que estejam aptos a realizar adoções.

Entretanto, isto não é exclusivo visto que qualquer utilizador poderá utilizar a plataforma de forma a visualizar os animais.

# 5 – Tecnologias

A plataforma irá ser desenvolvida para web, sendo sugerido as seguintes tecnologias de suporte:

* **MongoDB** – Base de dados responsável pelo armazenamento dos dados;
* **Vue.**JS – Framework responsável pelo front-end;
* **Node.**JS – Tecnologia responsável pelo back-end;
* **Gitlab / Jira –** Controlo de versões e gestão do projeto;